**CSS中Box model分类**

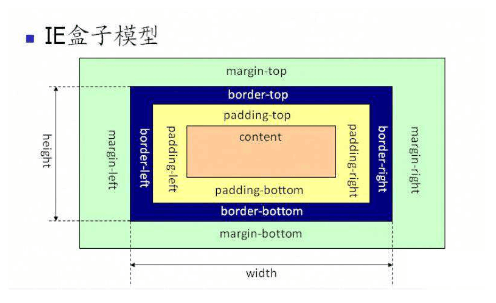
CSS中Box model是分为两种:: W3C标准 和 IE标准盒子模型。

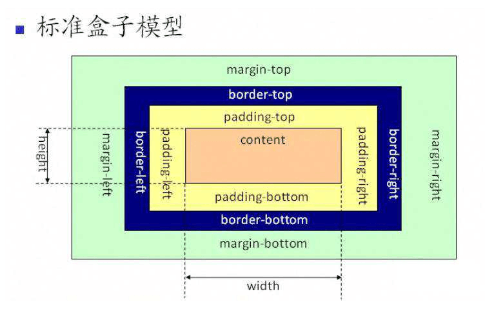
大多数浏览器采用W3C标准模型，而IE中则采用Microsoft自己的标准。

怪异模式是“部分浏览器在支持W3C标准的同时还保留了原来的解析模式”，怪异模式主要表现在IE内核的浏览器。

当不对doctype进行定义时，会触发怪异模式。

* **在标准模式下，一个块的总宽度= width + margin(左右) + padding(左右) + border(左右)**
* **在怪异模式下，一个块的总宽度= width + margin(左右)（即width已经包含了padding和border值）**





**CSS3的box-sizing**

box-sizing语法：

box-sizing ： content-box || border-box || inherit;

* **当设置为box-sizing:content-box时，将采用标准模式解析计算，也是默认模式；**
* **当设置为box-sizing:border-box时，将采用怪异模式解析计算；**

